

Modalidad Carreras

Descripción General

Nuestra Primera Competencia en el salón es una modalidad clásica que todos conocemos, las carreras de carritos.

Ya que ahora tenemos un amplio conocimiento de los componentes de electrónica, es hora de ensamblar nuestro primer carrito, configurarlo correctamente y empezar a practicar las carreras de carritos en el taller de robótica.

La Disciplina

Cuando participamos en un torneo o una competición de robótica, suele suceder que nuestro proyecto, en el momento mas importante del torneo deje de funcionar o se averíe, es en ese momento cuando nuestra disciplina debe prevalecer por encima de la frustración y el pánico. A cualquiera le puede pasar, y cuando suceda tu respuesta debe ser rápida.

Repara, rearma y vuelve a subir el código las veces que sea necesaria hasta que vuelva a funcionar el proyecto, y recuerda que el único que pierde es el que se rinde antes de que empiece la partida.



REGLAMENTO DE COMPETICION



A continuación te daré las pautas básicas que debemos cumplir para evitar ser descalificados en cualquier torneo de robótica.

- 1.Esta prohibido modificar o tocar el proyecto del contrincante, cada grupo es responsable solo de su proyecto
- 2.Los robots deben encenderse con un único botón, y no deben ser manipulados por los participantes después de que da inicio la carrera.
- 3.Los robots solo salen de la línea de salida cuando el arbitro lo indica, si salen antes serán descalificados.
- 4.Cualquier impulso o empuje que se ejerza sobre el robot al iniciar la competición esta prohibido.
- 5.Solo pueden tocar los robots una vez hayan llegado a la linea de meta.